

成都市工程造价协会 成都建设监理协会文件

成造监联协〔2022〕2号

成都市工程造价协会 成都建设监理协会 关于“爱行业 助大运”成都市建设系统 造价&监理行业英雄联盟电竞赛线下决赛的通知

各会员单位，各参赛单位：

按照成都市工程造价协会、成都建设监理协会《关于举办“爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业英雄联盟电竞赛的通知》（成造监联协〔2022〕1号）的赛事安排，各会员单位积极组织，踊跃参赛，经过线上预选赛第一轮、第二轮的激烈角逐，最终产生16支队伍进入线下决赛。现将线下决赛的相关事宜通知如下：

一、参赛对象

“爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业英雄联盟电竞赛16强队伍（附件1）。

二、比赛内容及赛制

本次电竞赛线下决赛选取 League of Legends——中文游戏名

《英雄联盟》为比赛项目。

1. 线下决赛：1/8 决赛、1/4 决赛、半决赛均采用 B01 赛制（一局定胜负）；总决赛（冠亚季军争夺赛）采用 B03 赛制（三局二胜）。

2. 比赛模式

5V5 团队—召唤师峡谷—征召模式

3. 比赛服务器

班德尔城（冠亚军争夺赛为独立比赛服）

三、比赛时间和地点

1. 时间：2022 年 6 月 11 日 8:30——18:00

签到时间：8:30——9:30

设备调试时间：9:30——10:00

1/8 决赛时间：10:00——12:00

1/4 决赛时间：13:00——14:00

半决赛时间：14:00——15:00

总决赛（冠亚季军争夺赛）时间：15:00——18:00

2. 地点：麦田电竞馆（科华店）

（成都市武侯区科华街 1 号附 13—14 号）

四、比赛直播形式

线下决赛将面向社会网络直播，各会员单位可在比赛时间段内（10:00—18:00），通过“虎牙直播”平台（www.huya.com），搜索房间号：27234716，观看当天赛事直播。

五、比赛颁奖

赛事全部结束后，将为冠亚季军队伍、16强队伍现场颁奖。

六、注意事项

1. 线下决赛签到时，参赛选手进入赛场，应出示身份证原件，经组委会查验无误后，现场发放参赛证，比赛选手须佩戴参赛证入场；若虚报身份信息，经组委会核实后，企业和选手的参赛资格将被当场取消。未带证件者，不得参赛。

2. 线下决赛比赛前，参赛选手须在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查并确认所需设备无误。各参赛单位禁止携带除鼠标、键盘外的其他任何外部设备进行比赛。

3. 线下决赛比赛时，参赛选手须严格按照裁判要求进行比赛，如出现争议，应以现场裁判判罚为准。

4. 线下决赛比赛结束后，各参赛单位队长须现场签字确认比赛结果，如有异议，应立即向裁判申诉。

5. 参赛选手须严格按照《“爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业英雄联盟电竞赛线下决赛须知及规则》(附件2)进行线下决赛。

七、防疫要求及其他事项

1. 为严格落实疫情防控措施，所有参加本次线下决赛活动的人员均需接受体温检测，凭天府健康码“绿码”、“行程码”入场，全程科学佩戴口罩，注意保持安全社交距离。

2. 参加下午决赛的参赛队伍，组委会将提供午间便餐。

八、联系方式

“爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业英雄联盟
电竞赛组委会：028—62604685 周老师

附件：1. “爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业
英雄联盟电竞赛 16 强队伍名单

2. “爱行业 助大运”成都市建设系统造价&监理行业
英雄联盟电竞赛线下决赛须知及规则



2022年6月1日

附件 1 :

“爱行业 助大运”成都市建设系统 造价&监理行业英雄联盟电竞赛 16 强队伍名单

(排名不分先后)

四川易弘工程管理有限公司
四川康立项目管理有限责任公司
四川良友建设咨询有限公司
四川富源工程管理咨询有限公司
创信工程咨询股份有限公司
中创名建工程管理集团有限公司
成都科益工程咨询有限公司
四川朋诚建设工程管理咨询有限公司
四川光宏工程项目管理有限公司
四川利翔建设项目管理有限公司
四川德文天鑫工程项目管理有限公司
四川颢诚工程咨询有限公司
中建西南咨询顾问有限公司
四川中大工程造价咨询有限责任公司
华信众恒工程项目咨询有限公司
四川宏业建科工程管理有限公司

附件 2:

“爱行业 助大运”成都市建设系统 造价&监理行业英雄联盟电竞赛 线下决赛须知及规则

一、线下决赛须知

1. 违反以下任意条款的队伍将立即被取消参赛资格

条款 1: 比赛现场不得发生打架斗殴、辱骂他人的行为;

条款 2: 比赛中不得使用任何第 3 方软件 (“开黑啦”除外);

条款 3: 比赛中不得使用带有攻击性或嘲讽性的言语及口吻
(包括口头和游戏公屏)。

2. 未在规定时间内到场比赛且没有与组委会提前沟通的队伍, 将视为自动放弃比赛。

二、线下决赛规则

1. 比赛“禁选”环节开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏, 违者视为弃权。

2. 选手暂停: 选手只可以在以下事件发生后才可以暂停比赛, 但是须暂停后告知裁判, 并且阐述原因。可接受的原因包括:

2.1 意外断开;

2.2 硬件或软件发生故障 (例如显示器断电、设备故障或游戏出现问题);

2.3 选手身体受到干扰。

3. 比赛开始 2 分钟内：若有选手掉线（非人为），且不能在 5 分钟内重连成功，比赛重新开始。选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行。

4. 比赛进行 2 分钟后：若有选手掉线（非人为），必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手暂停比赛，等待掉线选手重连。若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行；若掉线选手 10 分钟内无法重连成功，或者掉线造成了逆转性的局势变化，裁判可在整局比赛结束前根据情况决定是否重赛，选手须完全服从。

5. 如果在选手均未掉线的情况下，比赛时间已经超过 20 分钟，裁判可自行认定某支队伍将会不可避免地失利。以下标准作为参考决定这种确认，如果 3 项标准皆不满足，则不能直接判定一方队伍获胜。

5.1 经济差距：双方的经济差距大于 33%；

5.2 剩余防御塔数目差距：双方剩余防御塔的数量差距大于 7 个；

5.3 剩余召唤水晶数目差距：双方剩余召唤水晶数量差距大于 2 个。

6. 重赛时，双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和召唤师技能。比赛一旦结束，则以比赛结果为准，不得重赛。

7. 比赛中不得利用任何 BUG，不得使用有严重 BUG 的英雄，以

现场裁判通知为准。

8. 比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出的判罚，选手须完全服从。